



Reglamento básico del Campeonato de "Chinos" Casino de Tomelloso

El presente documento contiene un resumen del reglamento para los Campeonatos de Chinos que se llevarán a cabo en las instalaciones del Casino de Tomelloso. La participación en el torneo implica la aceptación de estas normas, así como la cesión de datos personales, garantizando que no serán cedidos a terceros bajo ninguna circunstancia (Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales). Los interesados podrán acceder, modificar, ratificar o anular estos datos a través del correo electrónico tomellosocasinoa@gmail.com.

El juego de "Chinos" es un emocionante juego de predicción y adivinanza en el que cada jugador tiene tres piezas chinas, chinos, monedas o piedras pequeñas en una de sus manos cerradas. El objetivo del juego es adivinar el total de piezas que todos los jugadores tienen en sus manos.

Proceso de Inscripción:

Todos los participantes deberán proporcionar su nombre, apellidos y número de teléfono móvil para facilitar el contacto durante el desarrollo del evento.

El pago de la inscripción se realizará al momento de la recogida de información, y se registrará el importe abonado. Cada participante debe inscribirse personalmente, excepto si cuenta con la información y confirmación fehaciente de otro jugador, abonando la parte correspondiente de la inscripción.

Cada juego se desarrollará de manera individual, no existiendo parejas de juego.

Designación de la Modalidad:

La modalidad del torneo dependerá del número de participantes inscritos:

1. Si el número de participantes es menor o igual a 10, se utilizará el sistema de eliminación.
2. Si el número de participantes es superior a 10, se empleará el sistema de división por mesas, formando grupos de 4-5 participantes en cada mesa. Estos grupos irán escalando puestos hasta llegar a varias mesas de semifinales y una única mesa de finales donde haya 10 o menos personas.

Aleatorización de las Partidas:

Una vez se sepa en cuantas mesas se dividirán los participantes, se asignará cada participante de manera aleatoria a cada mesa y comenzará el juego a dos rondas eliminatorias.

Desarrollo del Juego:

En cada mesa de juego, todos los participantes sacarán sus manos y, en orden de las agujas del reloj, irán indicando el número total de piezas que piensan que puede haber en todas las manos, anotando su predicción en un papel.

Una vez que todos los jugadores hayan registrado sus predicciones, se revelarán las manos y se contará el total real de piezas guardadas por todos los jugadores.

Cada predicción debe ser única; no se permite que dos o más jugadores adivinen la misma cantidad. En función del número de jugadores, se establecerá un sistema de puntuación descrito a continuación.

Sistema de Puntuación:

En cada ronda, los jugadores recibirán puntos en función de la cercanía de su predicción al total real de piezas:

Por ejemplo, si hay diez jugadores, el jugador que adivine una ronda correctamente anotará 10 puntos y dejará de participar en esa ronda, quedando 9 jugadores para la siguiente. En esa segunda ronda, el jugador que adivine las chinas que hay se apuntará 9 puntos, y así sucesivamente, hasta que solo queden dos jugadores. En la ronda final, el último jugador tendrá 0 puntos y el penúltimo, un punto.

Se desarrollarán dos rondas con el mismo procedimiento, y se sumarán los puntos obtenidos en la ronda 1 y la ronda 2, ordenando a los jugadores de mayor a menor puntuación.

En caso de que haya dos o más jugadores con los mismos puntos, para establecer el puesto se jugará una única mano donde se resolverán los empates, quedando en el primer puesto el jugador que más se aproxime a las fichas reales y así sucesivamente.

En caso de que haya una única mesa de juego, el juego finalizará tras la realización de las dos rondas indicadas, estableciendo como ganador del campeonato al jugador con mayor puntuación obtenida en las dos rondas descritas.

En caso de que haya varias mesas de juego, se clasificarán los participantes imprescindibles para establecer mesas de 4-5 jugadores, que desarrollarán la semifinal, y posteriormente la final en una única mesa de como máximo 5 jugadores, en las que se utilizará el mismo sistema de juego.

Por ejemplo, si hay en inicio 20 jugadores se harán 4 mesas de 5 jugadores cada una. Para las semifinales se clasificarán los 2 jugadores mejores de cada mesa, con lo que se clasificarán 8 jugadores, que se repartirán en dos mesas de 4 jugadores. De estas dos mesas, se clasificarán para la final los dos jugadores con mayor puntuación, formando una única mesa final con 4 jugadores.

Desempates:

En caso de empate entre dos o más jugadores al finalizar el campeonato o en sus rondas clasificatorias, se realizará una única mano de juego donde se resolverán los empates, quedando en primer lugar el jugador que más se aproxime a las fichas reales, y así sucesivamente.

Árbitro o juez:

Durante el desarrollo de todo el campeonato estará presente un miembro de la directiva del Casino, que será juez y árbitro durante toda la competición, y que tendrá como misión resolver los posibles problemas de interpretación de las reglas del juego y del campeonato.

Prevista la entrega de premios y certificados para el 29 de agosto a las 19:00.